



Stagione  
2023-24  
Natale 2023



Associazione Popolare "Liberi di giocare"  
**2° Memorial "Simone Sperduti"**

25 novembre – 16 dicembre 2023

*Torneo piccoli amici (2016-17-18)*

*Torneo primi calci (2014-2015)*

*Torneo pulcini (2012-2013)*

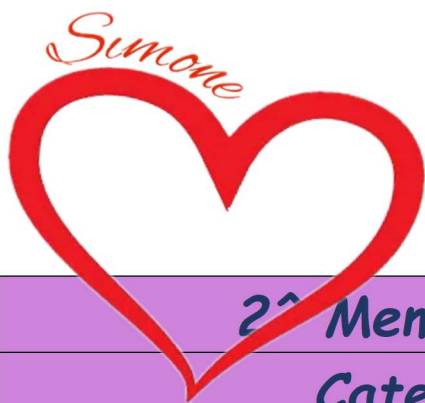
*Torneo under-14 (2011 e prec.)*

SABATO 16 DICEMBRE, DOPO LE FINALI, CI SARÀ LA PREMIAZIONE  
DELLE SQUADRE VINCITRICI E DI TUTTI GLI ATLETI.  
SEGUIRÀ LA FESTA DI NATALE E LA CONSUETA "RIFFA"

*...ognuno vivrà nella memoria dell'altro e questa è l'eternità,  
perché il tempo non esiste al di là dell'amore.*

*Ciao Simone*

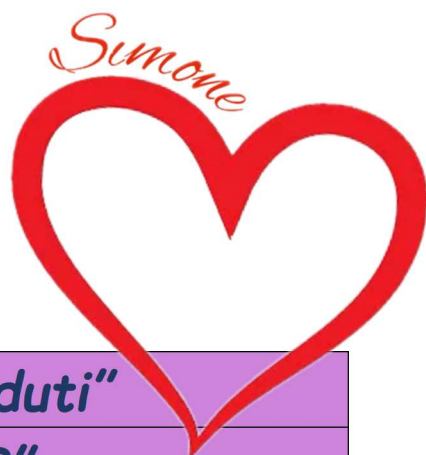




## 2° Memorial "Simone Sperduti"

### Categoria "Under 12-13"

BERLINO	PARIGI
AIRI PIERO	AHMED BARAA
ELKOSAYAR KARIM BELAL	BARONCINI FLAVIO
GERVASONO TIZIANO	CORMINO DIEGO (P.)
IMPERIALE DANIELE	GHOSH ARDITO
LANDOLFI NINA LUCE (C.)	MANCINELLI DAVID
LUZZI DANIELE	PICCHIONE FLAVIO
MONTI SAMUEL (2 V.C.)	PROIETTI FEDERICO (C.)
SIMONI FLAVIO	TAHIR AYMEN ABDULFETAH
VITTORI DAVIDE	D'AGOSTINO MATTIA (2 V.C.)
EL IBRAHIMIA ANOIR	CARDI DAVIDE
MAGNANO DAVIDE	CAROSI VALERIO
MESSINESI CLAUDIO (P.)	ELMONOFY YASIN MOHAMED
MIRAGLIA MICHELE	JAKIR AHMAD
STANCANELLI VIOLA (V.C.)	LAZZONI FRANCESCO
ZEDDA MARZIO	VALENTE ROBERTO (V.C.)
LONDRA	AMSTERDAM
CARPINTERI LUDOVICO	FELIZIANI VALERIO
CECCARELLI ROCCO (2 V.C.)	IORIO FILIPPO (P.)
ELI IBRAHIMIA YASIN	ISMAIL YUSEF
FILOSA LUIGI	MENOSCAL MIELES FRANCESCO E.
IMBROGNO EMANUELE (C.)	PUTIGNANO FABIO MASSIMO
MANNELLA DAVIDE	ROSSI MATTIA
RUGGERO ANTONIO	SERBASSI ALESSIO (C.)
ROMANI FRANCESCO	VACCA EDOARDO
SALVIATI ZENO	VACCONE ELENA
TREBBASTONI SAMUELE	BISESTO RICCARDO (2 V.C.)
CASTILLO SIRIO (P.)	CHILELLI FRANCESCO M.
CIAMPANELLA FRANCESCO G. (V.C.)	FLOREA MATEI (V.C.)
FORTE ORLANDO	REYES SALAZAR LUIS
ITRI MATTEO	RIGHI RIVA MATTEO
STEFANO GIOVANNI	STASOLLA DAVIDE
ABDUL JAWAD	FLAVIO SIMONI
CATALANO EMILIO	



## 2<sup>^</sup> Memorial "Simone Sperduti"

### Categoria "Under 12-13"

1<sup>^</sup> GIORNATA - 25.11.2023

ORE 09.30

PARIGI

AMSTERDAM

ORE 10.50

LONDRA

BERLINO

2<sup>^</sup> GIORNATA - 02.12.2023

ORE 09.30

PARIGI

BERLINO

ORE 10.50

AMSTERDAM

LONDRA

3<sup>^</sup> GIORNATA - 09.12.2023

ORE 09.30

BERLINO

AMSTERDAM

ORE 10.50

LONDRA

PARIGI

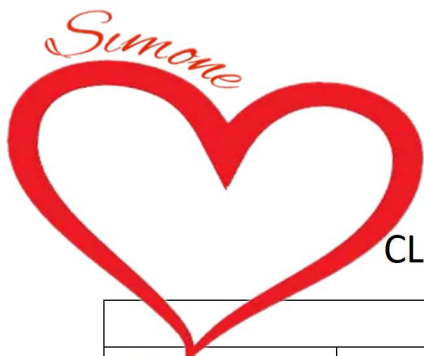
FINALI - 16.12.2023

ORE 10.00

3<sup>^</sup> E 4<sup>^</sup> POSTO

ORE 11.30

1<sup>^</sup> E 2<sup>^</sup> POSTO



## CLASSIFICA 2 MEMORIAL SIMONE SPERDIUTI



GIRONE UNDER 2012_2013								
SQUADRE	PG	V	P	S	GF	GS	DR	PT
AMSTERDAM								
BERLINO								
LONDRA								
PARIGI								

25 NOVEMBRE ORE 9.30			
MISTER IVAN	MISTER MASSIMO	ARBITRO	ASSISTENTE ARBITRO
<b>PARIGI</b>	<b>AMSTERDAM</b>	WALTER	SALVO
25 NOVEMBRE ORE 10.50			
MISTER SALVO	MISTER WALTER	ARBITRO	ASSISTENTE ARBITRO
<b>LONDRA</b>	<b>BERLINO</b>	MASSIMO	IVAN

2 DICEMBRE ORE 9.30			
MISTER MASSIMO	MISTER SALVO	ARBITRO	ASSISTENTE ARBITRO
<b>PARIGI</b>	<b>BERLINO</b>	IVAN	WALTER
2 DICEMBRE ORE 10.50			
MISTER IVAN	MISTER WALTER	ARBITRO	ASSISTENTE ARBITRO
<b>AMSTERDAM</b>	<b>LONDRA</b>	SALVO	MASSIMO

9 DICEMBRE ORE 9.30			
MISTER MASSIMO	MISTER SALVO	ARBITRO	ASSISTENTE ARBITRO
<b>BERLINO</b>	<b>AMSTERDAM</b>	WALTER	
9 DICEMBRE ORE 10.50			
MISTER SALVO	MISTER WALTER	ARBITRO	ASSISTENTE ARBITRO
<b>LONDRA</b>	<b>PARIGI</b>	MASSIMO	

### REGOLAMENTO TORNEO - INFORMAZIONI SUI CRITERI IN CASO DI PARITÀ NEL GIRONE:

1. MAGGIOR NUMERO DI PUNTI NEGLI SCONTRI DIRETTI;
2. MIGLIOR DIFFERENZA RETI GENERALE DEL GIRONE;
3. MAGGIOR NUMERO DI GOL SEGNATI NEL GIRONE;
4. MAGGIOR NUMERO DI VITTORIE NEL GIRONE;
5. IN CASO DI PIÙ SQUADRE A PARI PUNTI, SE UTILIZZANDO I CRITERI DALL'1 AL 4 DUE O PIÙ SQUADRE SONO ANCORA PARI, QUESTI CRITERI VENGONO RIUTILIZZATI CONSIDERANDO I SOLI INCONTRI FRA LE SQUADRE ANCORA IN PARITÀ;
6. MIGLIOR CONDOTTA FAIR PLAY (CARTELLINI GIALLI/ROSSI)

## REGOLAMENTO ARBITRALE



### 1) SCELTA CAMPO / PALLONE

IL SORTEGGIO DEVE ESSERE EFFETTUATO A CENTROCAMPO DALL'ARBITRO ALLA PRESENZA DEI DUE CAPITANI CON UNA MONETA O CON ALTRO MEZZO IDONEO

### 2) SALUTO SQUADRE

I CAPITANI PRIMA DELL'INIZIO DELLA PARTITA DEVONO SALUTARE GLI UFFICIALI DI GARA, IL PUBBLICO E SALUTARSI TRA LORO

### 3) PROCEDURA CALCI DI PUNIZIONE

TUTTI I CALCI DI PUNIZIONE FISCHIATI DALL'ARBITRO DI GARA SONO DIRETTI

### 4) PROCEDURA CALCIO DI RIGORE

IL PALLONE DEVE ESSERE FERMO SUL PUNTO DEL CALCIO DI RIGORE, IL PORTIERE DIFENDENTE DEVE RIMANERE SULLA LINEA DI PORTA, TRA I PALI; INVECE, TUTTI GLI ALTRI CALCIATORI DEVONO POSIZIONARSI FUORI DELL'AREA DI RIGORE

### 5) PROCEDURA FALLO LATERALE

AL MOMENTO DI LANCIARE IL PALLONE, IL CALCIATORE INCARICATO DEVE STARE:

- IN PIEDI RIVOLTO VERSO IL TERRENO DI GIOCO AVERE, ALMENO PARZIALMENTE, I DUE PIEDI SULLA LINEA LATERALE
- LANCIARE IL PALLONE CON ENTRAMBE LE MANI DA DIETRO E AL DI SOPRA DELLA TESTA, DAL PUNTO IN CUI È USCITO DAL TERRENO DI GIOCO
- TUTTI GLI AVVERSARI DEVONO STARE AD ALMENO DUE METRI DAL PUNTO DELLA LINEA LATERALE DA CUI LA RIMESSA DALLA LINEA LATERALE DEVE ESSERE ESEGUITA.
- SE LA RIMESSA DALLA LINEA LATERALE NON VIENE ESEGUITA CORRETTAMENTE, DOVRÀ ESSERE ESEGUITA DALLA SQUADRA AVVERSARIA.

**6) PROCEDURA POSIZIONE DI FUORIGIOCO**

NON ESISTONO POSIZIONI DI FUORIGIOCO

**7) INFRAZIONI PASSIBILI DI AMMONIZIONE**

VEDI ALLEGATO

**8) PROCEDURA SOSTITUZIONI**

I MISTER COMUNICHERANNO ALL' ASSISTENTE DI LINEA I CAMBI DA EFFETTUARE. LO STESSO AVVIERA' LA PROCEDERA COMUNICANDOLO ALL'UFFICIALE DI GARA

**9) PROCEDURA TEMPI SUPPLEMENTARI (SOLO PER LE FINALI)**

IL SORTEGGIO DEVE ESSERE RIPETUTO COME STABILITO PER L'INIZIO DELLA GARA

**10) ESECUZIONI CALCI DI RIGORE (SOLO PER LE FINALI)**

SOLTANTO I 12 CALCIATORI (5 PER OGNI SQUADRA) SCELTI DAL MISTER E I DUE PORTIERI SONO

AUTORIZZATI A RIMANERE SUL TERRENO DI GIOCO.

TUTTI I CALCIATORI SCELTI DAL MISTER, ECCETTO COLUI CHE ESEGUE IL TIRO E I DUE PORTIERI,

DEVONO RESTARE ALL'INTERNO DEL CERCHIO DI CENTROCAMPO

ENTRAMBE LE SQUADRE ESEGUONO CINQUE TIRI, IN CONFORMITÀ CON LE SEGUENTI CONDIZIONI:

- TIRI VENGONO ESEGUITI ALTERNATIVAMENTE DALLE SQUADRE
- OGNI TIRO VIENE ESEGUITO DA UN CALCIATORE DIVERSO
- SE, DOPO CHE LE DUE SQUADRE HANNO ESEGUITO I CINQUE TIRI, ENTRAMBE HANNO SEGNATO LO STESSO NUMERO DI RETI O NON NE HANNO SEGNATA ALCUNA, SI PROSEGUIRÀ FINO A QUANDO UNA SQUADRA AVRÀ SEGNATO UNA RETE IN PIÙ DELL'ALTRA, DOPO LO STESSO NUMERO DI TIRI

**11) SALUTO FINALE**

**PROCEDURA SALUTO FINALE, SEMPLICE APPLAUDIRE TUTTI:**

**RAGAZZI, MISTER, GENITORI E ORGANIZZATORI.**

## SCORRETTEZZE (ascrivibili ai calciatori)

da AMMONIZIONE	da ESPULSIONE
<p><b>1. COMPORTAMENTO ANTISPORTIVO:</b> atti, gesti o atteggiamenti contrari allo spirito del gioco <b>Ad esempio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Trattenere prolungatamente il pallone tra gli arti inferiori con lo scopo di impedire agli avversari di giocarlo</li> <li>• Appoggiarsi su un compagno per saltare più in alto</li> <li>• Trarre in inganno gli avversari con parole</li> <li>• Compiere qualsiasi atto simulatorio per ingannare l'arbitro</li> <li>• Segnare o tentare di segnare una rete toccando deliberatamente il pallone con mani / braccia</li> <li>• Esultare in modo eccessivo e/o provocatorio, ecc.</li> </ul> <p>Un comportamento antisportivo può verificarsi dentro o fuori del terreno di gioco, con il pallone in gioco o con il pallone non in gioco.</p>	<p><b>1. CONDOTTA VIOLENTA:</b> atti / azioni che causino o tendano a causare un male fisico a chicchessia <b>Ad esempio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Dare o tentare di dare un calcio, un pugno, uno schiaffo, ...</li> <li>• Colpire o tentare di colpire, anche usando o lanciando oggetti (non è indispensabile che l'oggetto colpisca effettivamente il destinatario, che ad esempio, potrebbe scansarlo)</li> </ul> <p>La condotta violenta può verificarsi sia a gioco fermo sia in svolgimento</p>
<p><b>2. PROTESTARE CON PAROLE O GESTI / AZIONI</b> (nei confronti degli Ufficiali di gara)</p>	<p><b>2. GRAVE FALLO DI GIOCO</b> Si ha quando un calciatore, cercando di giocare il pallone, fa un tackle o un contrasto con uso di forza eccessiva nei confronti di un avversario e/o ne mette a rischio l'incolumità fisica. Un grave fallo di gioco può essere commesso soltanto con il pallone in gioco.</p>
<p><b>3. TRASGREDIRRE RIPETUTAMENTE LE REGOLE DEL GIOCO</b> (l'infrazione è riferita soltanto ai calciatori titolari)</p>	<p><b>3. MORDERE O SPUTARE CONTRO CHIUNQUE</b> (non è indispensabile che lo sputo colpisca effettivamente il destinatario, che ad esempio, potrebbe scansarlo)</p>
<p><b>4. RITARDARE LA RIPRESA DEL GIOCO</b></p>	<p><b>4. USARE UN LINGUAGGIO O FARE GESTI OFFENSIVI, INGIURIOSI, MINACCIOSI, ...</b></p>
<p><b>5. NON RISPETTARE LA DISTANZA PRESCRITTA PER RIMESSA DELL'ARBITRO, CALCIO D'ANGOLO, CALCIO DI PUNIZIONE E RIMESSA DALLA LINEA LATERALE</b> (l'infrazione è riferita soltanto ai calciatori titolari)</p>	<p><b>5. NEGARE LA SEGNAZIONE DI UNA RETE O UN'EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE (D.O.G.S.O.)</b> alla squadra avversaria, commettendo un fallo di mano (non si applica al portiere dentro la propria area di rigore)</p>
<p><b>6. ENTRARE, RIENTRARE O DELIBERATAMENTE USCIRE DAL TERRENO DI GIOCO SENZA L'AUTORIZZAZIONE DELL'ARBITRO</b></p>	<p><b>6. NEGARE LA SEGNAZIONE DI UNA RETE O UN'EVIDENTE OPPORTUNITÀ DI SEGNARE UNA RETE (D.O.G.S.O.)</b> a un avversario il cui movimento complessivo è verso la porta di chi commette un'infrazione punibile con un calcio di punizione o, se il fallo non è derivante da un tentativo di giocare il pallone o da una contesa per il pallone, anche con un calcio di rigore</p>
	<p><b>7. RICEVERE UNA SECONDA AMMONIZIONE NELLA MEDESIMA GARA</b></p>